

ΠΡΩΤΗ ΓΕΝΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1961	Spacewar (ASCII) από τον Steve Russel (MIT)	το πρώτο ηλεκτρονικό παιχνίδι
1966	Periscope (Sega Enterprises)	ιδρύεται η SEGA
1967	ο Ralph Baer κατασκευάζει τον πρόδρομο του Pong	
1971	Computer space από τον Nolan Bushnell	το πρώτο παιχνίδι με κέρματα (coin - op)
1972	Pong, Atari corp. από τους Bushnell and Dabney.	από πολλούς θεωρείται το πρώτο video game
	Odyssey με 12 παιχνίδια (Magnavox).	η πρώτη παιχνιδομηχανή
1974 - 75	Tank (Kee)	θεωρείται τόσο σημαντικό όσο το PONG
	μνήμες ROM	
	Touch Me (Atari)	
	Death Race (Exidy) & Super Death Chace.	

Από το 1971 έως το 1976 κυκλοφόρησαν πάνω από 130 παιχνίδια.

1976 - 77	Gunfight (Midway)	εμφάνιση και χρήση του 8080 microprocessor
	Breakout (Wozniak, Jobs, Atari).	
	Atari 2600 / VCS	η πρώτη παιχνιδομηχανή με αποσπώμενη μονάδα μνήμης (cartridge)
1978	Adventure	το πρώτο παιχνίδι περιπέτειας με μορφή κειμένου
	Football (Atari)	εξομοιωτής ποδοσφαίρου
	Space Invaders (Midway)	τα πρώτα, έστω και ασπρόμαυρα, γραφικά

ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΕΝΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1979	Galaxian (Namco, Midway)	
	Lunar Lander, Asteroids (Atari)	
1980	Pacman (Namco)	
	Battlezone (Atari) first 3D 1st person shoot 'em up.	το πρώτο παιχνίδι βολών α' προσώπου
	Defender	
	Mystery House (On Line Systems)	δημιουργία της On Line Systems από τους Ken & Roberta Williams, που αργότερα θα μετεξελιχθεί στη Sierra On - Line, από τις σημαντικότερες εταιρείες του χώρου
1981 - 82	Zork I (Apple II)	από τα πρώτα παιχνίδια με γραφικά για περιβάλλον Macintosh
	Donkey Kong (Nintendo)	μετεξελίχθηκε στο πασίγνωστο Mario
	Golf (Midway)	
	Frogger (Sega - Konami)	
	Centipede, Tempest, Warlords (Atari)	
	Pole Position (Namco)	

Spectrum & Commodore (Sir Sinclair)	από τα σημαντικότερα υπολογιστικά συστήματα της προ - συμβατών περιόδου
Atic Atac, Manic Miner, Solomon's Key, Jet Set Willy, Boulder Dash, Paper Boy, Chuckie Egg, Green Beret, Batman, Ikari Warriors, Elite, Fairlight, Lords of Midnight, Barbarian.	τα σημαντικότερα παιχνίδια της χρονιάς

ΤΡΙΤΗ ΓΕΝΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1983 - 85	Dragon's Lair (Cinematronics - Starcom)	το πρώτο παιχνίδι σε laserdisc από τον Rick Dyer
	Tetris (Alexey Pazhitnov)	
	King's Quest (Sierra On - line) (1984)	το πρώτο παιχνίδι περιπέτειας με 16 χρώματα για IBM PC jr
	Amstrad (1985), CPC 464, 6128	οι πρώτοι υπολογιστές στα 8 bit
	Prohibition, Karnov, Year Kung - fu, Imagine, R - type	
	Commodore Amiga 500	θεωρείται από τους πιο ολοκληρωμένους υπολογιστές που κυκλοφόρησαν και ενσωμάτωσε πολυμεσικά χαρακτηριστικά
	Lotus I & II, Kick Off, Shadow of the Beast, Pinball Dreams, Turrican, Agony	

Η ΕΠΟΧΗ ΤΩΝ ΣΥΜΒΑΤΩΝ IBM

1986 - 88	Pirates, Ultima IV	
	Space Harrier (Sega)	Τρισδιάστατα γραφικά, 32000 χρώματα και στερεοφωνικός ήχος
	Super Mario Bros (Nintendo) για NES (Nintendo Entertainment System)	NES: η πρώτη παιχνιδομηχανή στα 8 bit
	Master System Sega	η πρώτη παιχνιδομηχανή που απεικόνιζε 512 χρώματα
	Shinobi, The Legend of Zelda (Nintendo)	
	Space Quest, Leisure Suit Larry (Sierra)	
	Maniac Mansion (Lucas Arts)	χρησιμοποιείται για πρώτη φορά το σύστημα χειρισμού SCUMM, το οποίο επηρέασε τα παιχνίδια περιπέτειας για τα επόμενα πέντε χρόνια
1989 - 90	Game Boy (Nintendo)	
	Lynx (Atari)	
	Game Gear (Sega)	κυκλοφορούν οι πρώτες αξιόλογες παιχνιδομηχανές χειρός
	Neo Geo (SNK)	
PC Games	Indiana Jones, Monkey Island (Lucas)	Τα πρώτα παιχνίδια με στόχο την αγορά των προσωπικών υπολογιστών
	Wing Commander (Origin)	Το πρώτο παιχνίδι προσομοίωσης που διαδραματίζεται στο διάστημα

Η ΕΞΕΛΙΞΗ ΣΤΑ ΓΡΑΦΙΚΑ 1991 - 1999

1991 - 92	Εμφάνιση των CD-ROMs	
	Street Fighter II (Capcom)	
	Super Nes (Nintendo), Super Mario	
	Sonic The Hedgehog (Sega)	
	Mortal Kombat I & II	

	Civilization (Sid Meier, Microprose)	
1993 - 95	Jaguar (Atari), Tempest 2000, Alien Vs Predator	
	Virtua Fighter, Daytona USA (Sega), Saturn	
	Κυκλοφορεί το Playstation (Sony)	
	Dune 2	το πρώτο παιχνίδι στρατηγικής πραγματικού χρόνου
	Gabriel Knight I	
	Doom (id Software, John Romero)	
	Warcraft I & II (Blizzard)	
	Myst	Το παιχνίδι γρίφων (puzzle game) που απέκτησε πολύ μεγάλο κοινό και έγινε σημείο αναφοράς
	Pandora' s Directive	
	Command & Conquer (Westwood)	
	Magic Carpet (Bullfrog)	
	Bioforge (Origin)	
	Fifa & NBA live (Electronic Arts)	
Need For Speed		
1996 - 99	Nintendo 64	η πρώτη παιχνιδομηχανή στα 64 bit
	Duke Nukem 3D (3D Realms)	
	Gabriel Knight II	Από τα πιο σημαντικά παιχνίδια με χρήση full motion video
	Quake (id)	
	Tomb Raider (id)	
	Diablo (Blizzard)	
	Age of Empires (Microsoft)	
	Carmageddon	
	Total Annihilation	
	Starcraft	
	Unreal	
2000	The Longest Journey	
	Sacrifice	
	Black and White	Από τα πρώτα God Games (ο παίκτης διαχειρίζεται τον κόσμο και τα πλάσματα του παιχνιδιού) όπου οι ενέργειες του παίκτη διαμορφώνουν το χαρακτήρα του πλάσματος που χειρίζεται
	H Sony κυκλοφορεί το Playstation 2 και η Nintendo πουλάει την παιχνιδομηχανή (Game Boy) με αριθμό 100.000.000	
2001	Myst III: Exile	
	H Microsoft κυκλοφορεί το Xbox και η Nintendo το Game Cube	Τα συστήματα αυτά χρησιμοποιούν πλέον 128bit
2003	Όλες οι παιχνιδομηχανές οικιακής διασκέδασης μπορούν να έχουν πρόσβαση στο διαδίκτυο	
2005	H Sony κυκλοφορεί τη φορητή της παιχνιδομηχανή PSP, η οποία μπορεί να αναπαράγει και παιχνίδια και ταινίες.	
2006	H Nintendo κυκλοφορεί το Wii, την πρώτη παιχνιδομηχανή που υποχρεώνει τους παίκτες να συμμετέχουν πιο ενεργά στα παιχνίδια.	